Unità Didattica N° 01 Gli insiemi

- 01) Il concetto d'insieme ed i primi elementi di logica matematica
- 02) La rappresentazione di un insieme
- 03) Sottoinsieme di un insieme
- 04) Intersezione di due o più insiemi
- 05) Unione di due o più insiemi
- 06) Differenza di due insiemi
- 07) Insieme delle parti
- 08) Partizione di un insieme
- 09) Prodotto cartesiano di insiemi
- 10) Simbolismo di particolari insiemi numerici
- 11) I concetti di costante e variabile
- 12) Concetto di intervallo
- 13) Concetto di intorno
- 13) Altri elementi di logica matematica

Il concetto di insieme ed i primi elementi di logica matematica

• I concetti di insieme e di elemento di un insieme sono concetti primitivi, cioè non definibili mediante concetti più semplici. Il termine INSIEME è sinonimo di collezione, raccolta, aggregato. Cantor scrisse: « Un insieme è una collezione di oggetti determinati e distinti, facenti parte del mondo della nostra intuizione o del nostro pensiero, concepiti come un tutto unico; tali oggetti si dicono ELEMENTI dell'insieme »

Questa, però, non è la definizione di insieme ma è soltanto la sua descrizione in quanto non è stato definito il significato di collezione mediante nozioni più semplici. Gli insiemi si indicano con le lettere maiuscole dell'alfabeto latino : A, B, C, D, E, F, G,

Gli elementi di un insieme si indicano con le lettere minuscole dell'alfabeto latino : x, y, a, b, c

Di solito noi avremo a che fare con uno dei seguenti insiemi numerici :

 $N = \{0,1,2,3,4,\cdots\}$ = insieme dei **numeri naturali**

 $Z = \{\cdots, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, \cdots\}$ = insieme dei **numeri interi relativi**

 ${f Q}={
m insieme}\;{
m dei}\;\;{
m numeri}\;\;{
m razionali}\;\;,\;\;\;\;{f R}={
m insieme}\;{
m dei}\;\;{
m numeri}\;\;{
m reali}\;\;$

C = insieme dei numeri complessi

Se G é un insieme , con la scrittura $x \in G$ (si legge : \mathbf{x} appartiene a G , oppure , \mathbf{x} è un elemento dell'insieme G) si indica che \mathbf{x} è uno degli elementi che costituiscono l'insieme G . Il segno \in è detto simbolo di appartenenza . Il simbolo $\not\in$ è la negazione della relazione di appartenenza . Con la scrittura $x \not\in G$ (si legge : \mathbf{x} non appartiene a G) si vuole significare che l'elemento \mathbf{x} non fa parte dell'insieme G . Esempi : $\mathbf{z} \in N$, $\mathbf{z} \notin S$. Il principio di estensione degli insiemi consiste nell'affermare che un insieme è individuato dai suoi elementi .Se \mathbf{E} ed \mathbf{F} sono simboli di insiemi , scriveremo $\mathbf{E} = \mathbf{F}$ se gli elementi che costituiscono l'insieme rappresentato dal simbolo \mathbf{F} .

Il **principio di estensione** fornisce un criterio per individuare un insieme .La negazione dell'uguaglianza E=F si indica con la notazione $E\neq F$. Essa significa che esiste almeno un elemento appartenente ad uno dei due insiemi ma non appartenente all'altro .

E' opportuno osservare che esiste una sola **copia** di ogni ente denominato insieme , per cui , quando si individua un insieme mediante i suoi elementi si scrive , di solito , una sola volta il simbolo di ogni suo elemento .

L'insieme delle lettere che compaiono nella parola **tutto** coincide con l'analogo insieme relativo alla parola **tuo** ed è costituito dagli elementi \mathbf{o} , \mathbf{t} , \mathbf{u} , è cioè l'insieme $\{o,t,u\}$. In altri termini, gli insiemi sono aggregati **caotici** di elementi.

L'esempio precedente mostra come si possa assegnare un insieme costituito da un numero finito di elementi semplicemente mediante un elenco di tali elementi inseriti in un ordina qualunque .

• La necessità di considerare insiemi aventi infiniti elementi indusse **Cantor** all'idea di introdurre le **proprietà** (o <u>predicati</u>) . La **proprietà** di un ente è tutto ciò per cui ciascun ente si distingue dagli altri . Ad esempio , $<<\mathbf{x}$ è un libro >> è una *proprietà* in quanto fissato l'elemento x possiamo stabilire se esso è o non è un libro . Si dirà che x è una **variabile** e la *proprietà* sarà indicata con P(x) . Una *proprietà* può contenere più variabili . L'idea di **Cantor** è la seguente (**principio di astrazione**) : assegnata la proprietà P(x) contenente la sola variabile \mathbf{x} , esiste l'insieme \mathbf{A} costituito dagli elementi \mathbf{x} per i quali la proprietà P(x) è vera . In simboli abbiamo : $A = \left\{x | P(x)\right\}$ e si legge : \mathbf{A} è l'insieme degli elementi \mathbf{x} per i quali è vera la proprietà P(x) . Ci accorgiamo subito che in tal modo viene ammessa l'esistenza di un insieme \emptyset , privo di elementi , detto INSIEME VUOTO . Esso si ottiene quando si considera una proprietà P(x) falsa per ogni \mathbf{x} , ad esempio la proprietà $x \neq x$. $\emptyset = \left\{x: x \neq x\right\} = \left\{\right\}$

P(x) è detta anche funzione proposizionale o *funzione enunciativa in una variabile* . Una proprietà P(x) si dice **definita nell'insieme U** se per ogni elemento di **U** è possibile stabilire se P(x) è vera o falsa . L'insieme **U** è detto **insieme universo** o <u>insieme ambiente</u> o *insieme totale* Diciamo **insieme verità** della funzione enunciativa P(x) l'insieme **A** formato dagli elementi $x \in U$ per i quali risulta vera la proprietà P(x) . Ogni qualvolta un insieme viene determinato mediante una proprietà caratteristica dei suoi elementi , bisogna specificare l'insieme **U** (insieme universo o insieme ambiente o insieme totale) da cui prelevare gli elementi che costituiscono l'insieme . Quando non vi è possibilità di equivoci , l'insieme ambiente può essere trascurato .

Se U è l'insieme universo e P(x) la **proprietà caratteristica** che individua l'insieme A, scriviamo :

$$A = \left\{ x | P(x) \land x \in U \right\}$$

e leggiamo : << A è l'insieme formato dagli elementi x prelevati dall'insieme U per i quali risulta vera la proprietà caratteristica P(x) >> .

 $A = \{x: x = 2n \land x \in N\}$ rappresenta l'insieme dei **numeri pari**.

- Le frasi **qualunque sia** oppure **per ogni** ed equivalenti si esprimono col simbolo \forall detto **quantificatore universale**. Così la scrittura \forall $x \in A$ si legge : << per ogni elemento x appartenente all'insieme A >> oppure << qualunque sia l'elemento x appartenente all'insieme A >> . Analogamente la scrittura \forall $x, y \in A$ si legge : << qualunque siano gli elementi x ed y appartenenti all'insieme A >> .
- Spesso la frase << tale che >> si indica con uno dei seguenti simboli << | >> oppure << : >>
- Le frasi << esiste almeno un >> ed equivalenti si indicano col simbolo \exists detto quantificatore esistenziale. Così la scrittura $\exists x \in A$ si legge << esiste almeno un elemento x appartenente all'insieme A >> . La frase << esiste ed è unico >> viene indicata col simbolo \exists^* . Ad esempio la scrittura $\exists^* x \in N : x + 2 = 8$ si legge << esiste ed è unico il numero x tale che x + 2 = 8 >> . Il numero in questione è il numero 6 . La scrittura $\exists x \in A : (\exists x \in A \mid)$ si legge << esiste almeno un elemento x appartenente all'insieme A tale che >> .
- Molte grammatiche definiscono la **proposizione** come << un giudizio della mente espresso con parole >> . La *logica matematica* respinge questa definizione in quanto essa ammette come già noto il significato del termine **giudizio** . Per la logica matematica **proposizione** è una combinazione di parole o di simboli a cui compete uno solo dei seguenti attributi : << Vero >> 0 << falso >> . Tali attributi saranno simbolicamente indicati con le lettere V , F . << Roma è una città bella >> non rappresenta una *proposizione* in quanto non possiamo stabilire se la circostanza è vera o falsa . Rappresenteremo le nostre proposizioni mediante lettere , ad esempio p , q ,... . La terra è un pianeta è una <u>proposizione vera</u> , la luna è una stella è una **proposizione falsa** .

Quando una **proposizione** q è la conseguenza di una **proposizione** p si dice che p implica q e si $scrive: p \Rightarrow q$ (p implica q). Questa scrittura vuole dire che << se è vera la proposizione p è vera anche la proposizione q>>: p dicesi **premessa** o **ipotesi**, q **conseguenza** o **tesi**.

In matematica ogni teorema del tipo : << **p è condizione sufficiente per q** >> oppure , ed è la stessa cosa , << *q è condizione necessaria per p* >> si può esprimere semplicemente scrivendo :

 $p \Rightarrow q$, cioè ogni **teorema** avente p come **ipotesi** e q come **tesi** si esprime dicendo che p è condizione sufficiente per q, mentre q è condizione necessaria per p.

Quando l'implicazione $p\Rightarrow q$ è vera si dice che è un TEOREMA, p si chiama **ipotesi**, q **tesi**. Quindi , in ogni teorema la verità dell'ipotesi è **condizione sufficiente** per la verità della tesi , mentre la verità della tesi è **condizione necessaria** (ma in generale non sufficiente) per la verità dell'ipotesi ; cioè *una condizione sufficiente va posta come ipotesi* , *una condizione necessaria come tesi* . Il segno \Rightarrow rappresenta il simbolo di **implicazione logica** . Il simbolo \Rightarrow si legge << **non implica** >> . Se è vera l'implicazione $p\Rightarrow q$ non è detto che debba risultare vera l'implicazione inversa $q\Rightarrow p$. **Esempio** : Paolo è torinese \Rightarrow Paolo è italiano \Rightarrow Paolo è torinese

Se \mathbf{p} e \mathbf{q} sono due proposizioni per le quali risulta contemporaneamente $p \Rightarrow q$ e $q \Rightarrow p$ allora diremo che le proposizioni \mathbf{p} e \mathbf{q} sono equivalenti e scriviamo : $p \Leftrightarrow q$ e leggiamo :

- << p equivale logicamente a q >> oppure più semplicemente << p equivale a q >> oppure << p coimplica q >> .
- ⇔ simbolo di equivalenza logica o di doppia implicazione o di coimplicazione si legge : << equivale logicamente oppure coimplica >> ≠ non equivale a

In matematica, ogni teorema del tipo << p è condizione necessaria e sufficiente perché valga q >> si può esprimere semplicemente scrivendo : $p \Leftrightarrow q$

La coesistenza di un teorema e del suo inverso determina le cosiddette *condizioni necessarie e sufficienti*. Precisamente una **condizione** C, rispetto ad una proprietà P si dice che è:

- 1) necessaria quando considerando P come ipotesi si deduce C come tesi
- 2) sufficiente quando considerando C come ipotesi si deduce P come tesi

OSSERVAZIONI

- Un insieme si dice **astratto** quando non è precisata la natura degli elementi che lo costituiscono . Un insieme si dice **numerico** quando i suoi elementi sono numeri
- Il simbolo di appartenenza ∈ fu introdotto da Giuseppe Peano e si chiama pertanto simbolo di Peano

- Diremo che un insieme A è **finito** se esiste un numero naturale n tale che ad A appartengono n elementi . Diremo invece che A è **infinito** se , qualunque sia il numero naturale n , all'insieme appartengono più di n elementi . Successivamente chiariremo meglio il concetto di insieme infinito
- L'insieme formato da un solo elemento si dice un **singolo** e si indica col simbolo $\{a\}$. Risulta sempre $\{a\} \neq a$. L'insieme formato da due elementi si dice un **paio** e si indica col simbolo $\{a,b\}$. L'insieme privo di elementi si dice **insieme vuoto** e si indica con $\varnothing = \{\}$

In particolare risulta : $\{\emptyset\} \neq \emptyset$

• L'ordine secondo cui sono elencati gli elementi di un insieme non ha importanza, cioè gli insiemi $\{a,b,c\}$ e $\{b,a,c\}$ rappresentano lo stesso insieme.

La rappresentazione di un insieme

Un insieme può essere rappresentato in diverse maniere:

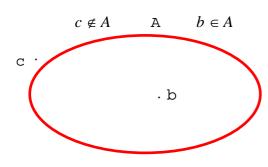
1) Rappresentazione tabulare

Si elencano gli elementi che costituiscono l'insieme ; essi vengono racchiusi fra due parentesi graffe. Si ha cosi la **rappresentazione tabulare** (o per *elencazione* o <u>analitica</u> o in **estensione**) dell'insieme. Esempi : $A = \{a,e,i,o,u\}$ $B = \{1,3,8,17,25\}$

2) Rappresentazione caratteristica

Si possono definire gli elementi dell'insieme con una **proprietà** che permette di ricavarli senza ambiguità. Basta enunciare tale proprietà: si ha la **rappresentazione caratteristica** (o *sintetica* dell'insieme) . $A = \{x: P(x) \land x \in I\}$ $A = \{x: x < 8 \land x \in N\} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

3) Rappresentazione grafica



Per rendere suggestiva la considerazione di un insieme astratto A si usa dare una **rappresentazione grafica** mediante curve piane chiuse prive di nodi , limitanti delle superfici sulle quali sono rappresentate i punti che individuano gli elementi dei vari insiemi . *Il contorno non può contenere alcun elemento dell'insieme* . Ogni punto disegnato all'interno della curva chiusa priva di nodi

rappresenta un elemento dell'insieme ; ogni punto disegnato esternamente rappresenta un elemento non appartenente all'insieme .

OSSERVAZIONI

- Quando si rappresentano insiemi finiti vi sono punti interni al contorno che non rappresentano nulla (Qualche volta si tratteggia la parte di superficie priva di elementi)
- Quando si rappresentano insieme infiniti tutti i punti della superficie limitata dalla curva sono elementi dell'insieme
- Le figure che così si ottengono si dicono **diagrammi di Venn** (logico inglese 1834-1927) o diagrammi di Eulero (matematico svizzero 1707-1783)

Sottoinsieme di un insieme

Si dice che un insieme \mathbf{A} è un **sottoinsieme proprio** dell'insieme \mathbf{B} se ogni elemento di \mathbf{A} è anche elemento di \mathbf{A} , ma esiste almeno un elemento di \mathbf{B} che non appartiene ad \mathbf{A} . Questa relazione fra insiemi , detta **relazione d'inclusione stretta** o di <u>inclusione forte</u> , si scrive : $A \subset B$ e si legge : << \mathbf{A} è sottoinsieme proprio di \mathbf{B} , oppure \mathbf{A} è parte propria di \mathbf{B} , oppure \mathbf{A} è incluso (o contenuto) propriamente (o in senso stretto) in \mathbf{B} . Il simbolo \subset è detto simbolo di **inclusione stretta** (o propria o forte) . Si dice anche che \mathbf{B} include o contiene \mathbf{A} e si scrive $\mathbf{B} \supset A$.

Se invece **A** non è incluso in **B** si scrive : $A \not\subset B$ oppure $B \not\supset A$

$$A \subset B \iff \{ \forall x \in A \Rightarrow \exists x \in B \land : x \notin A \}$$

Dati due insiemi A e B se ogni elemento di A è anche elemento di B si dice che A è un sottoinsieme di B od anche che è contenuto o incluso in B. In questo caso scriviamo : $A \subseteq B$ e si legge : A è un sottoinsieme di B oppure A è incluso in A >> .

Il simbolo \subseteq è il **simbolo di inclusione larga** (o *debole*) nel senso che questa volta non si esclude che ogni elemento di **B** possa appartenere ad **A** . Si legge : << L 'insieme **A** è contenuto o coincide con l'insieme **B** >> . Dalla definizione di sottoinsieme si deduce che fra i sottoinsiemi di un certo insieme **B** c'è l'**insieme vuoto** \varnothing e c'è l'insieme **B** . Si abbia l'insieme $B = \{a,b,c\}$ I sottoinsiemi di **B** sono :

$$\varnothing$$
 , $\{a\}$, $\{b\}$, $\{c\}$, $\{a,b\}$, $\{a,c\}$, $\{b,c\}$, $\{a,b,c\}$

Quando $\bf A$ è un sottoinsieme non vuoto di $\bf B$ e che non coincide con $\bf B$, si dice che $\bf A$ è un sottoinsieme proprio di $\bf B$, mentre l'insieme vuoto e l'insieme $\bf B$ si chiamano sottoinsiemi impropri di $\bf B$. Il simbolo \subset si legge : << include o è contenuto >> .

La relazione di inclusione in senso largo gode delle tre seguenti proprietà formali :

- 1) **RIFLESSIVA**: $A \subseteq A$
- 2) **TRANSITIVA**: $A \subseteq B \land B \subseteq C \Rightarrow A \subseteq C$
- 3) **ANTISIMMETRICA**: $A \subseteq B \land B \subseteq A \Rightarrow A = B$

Il modo più naturale ed usato per assegnare un sottoinsieme \mathbf{A} di \mathbf{B} è quello di fornire una proprietà P(x) che faccia inequivocabilmente decidere se un dato elemento $x \in B$ goda oppure no della proprietà P(x).

In tal caso si parla di **proprietà** (o legge) **caratteristica** di ${\bf A}$ dentro ${\bf B}$. Con la scrittura :

$$A = \left\{ x \in B : P(x) \right\}$$

intenderemo l'insieme A costituito dagli elementi $x \in B$ per cui è vera la **proprietà** caratteristica P(x). Se $J \subset U$, definiamo complementare di J rispetto ad U 1' insieme C_{ij} J costituito dagli elementi di U che non appartengono a J. In simboli abbiamo :

$$C_{U}J = \left\{ x : x \in U \land x \notin J \land J \subset U \right\}$$

Intersezione di due o più insiemi

• Dati due insiemi A e B , l'insieme C formato dagli elementi comuni ad A e B si chiama **insieme intersezione** o <u>intersezione</u> di A e B . Scriviamo $C = A \cap B$ e leggiamo : $\langle C \rangle$ *uguale ad A intersecato B* >> . In simboli abbiamo : $C = C = A \cap B = \{x: x \in A \land x \in B\}$

∩ è il simbolo di **intersezione**

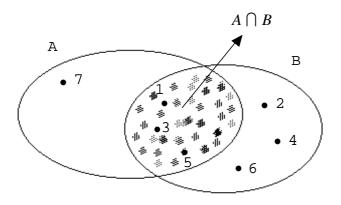
<< Dire che x appartiene all'intersezione di A con B equivale a dire che x appartiene contemporaneamente ad A e B>>.

Due insiemi A e B si dicono **disgiunti** se non hanno elementi in comune, cioè se $A \cap B = \emptyset$



Immagine grafica di due insiemi disgiunti

 $A \cap B = \emptyset \implies A = \emptyset$ oppure $B = \emptyset$ oppure A e B sono **insiemi disgiunti**.



Graficamente l'insieme intersezione è rappresentato dalla parte spruzzata.

$$A = \{1,3,5,7\}$$

$$B = \{1,2,3,4,5,6\}$$

$$C = A \cap B = \{1,3,5\}$$

Per convenzione si pone :

$$A \cap \emptyset = \emptyset$$
 , $\emptyset \cap A = \emptyset$

- L'intersezione di due insiemi gode delle seguenti proprietà formali:
- 1) proprietà iterativa o di *idempotenza*

$$A \cap A = A$$

2) proprietà commutativa

$$A \cap B = B \cap A$$

3) proprietà associativa

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C) = A \cap B \cap C$$

La definizione di intersezione si estende anche al caso di tre o più insiemi . L'intersezione degli insiemi A_1 , A_2 , A_3 ,..., A_k è l'insieme C formato dagli elementi comuni a tutti gli insiemi dati -

$$A = A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4 \cap \dots A_k = \bigcap_{i=1}^k A_i$$

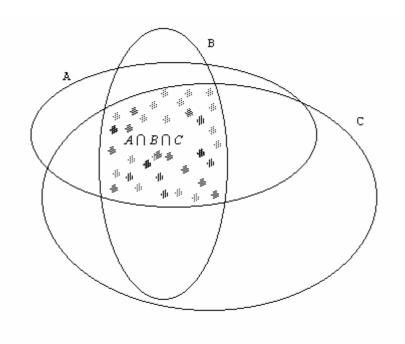


Diagramma di Eulero-Venn

relativo all'intersezione di tre

insiemi.

Unione di due insiemi

Definiamo unione di due insiemi A e B l'insieme C costituito dagli elementi che appartengono ad almeno uno dei due insiemi , cioè dagli elementi che appartengono ad A o B o ad entrambi .

(Gli elementi comuni agli insiemi A e B vanno presi una sola volta). In simboli abbiamo:

$$C = A \cup B = \{x : x \in A \lor x \in B\}$$

e si legge << U uguale A unito B>>. Qui il significato di **oppure** (\lor)non ha valore esclusivo , cioè il significato di \lor è quello di **vel** latino e non di aut . Quindi un elemento appartiene all'unione se : 1) appartiene ad A 2) oppure appartiene a B 3) oppure appartiene ad entrambi gli insiemi .

 \bigcup è il **simbolo di unione** .

$$A = \{1,3,5\}$$
, $B = \{1,2,3,4\}$ \Rightarrow $C = A \cup B = \{1,2,3,4,5\}$

$$A = \{2,3,4,7\}$$
, $B = \{5,9\}$ \Rightarrow $C = A \cup B = \{2,3,4,5,7,9\}$

Per l'unione di due insiemi valgono le seguenti proprietà formali :

1) $A \cup A = A$

idempotenza

2) $A \cup B = B \cup A$

commutativa

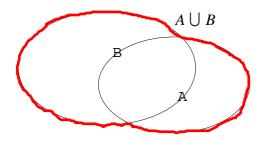
3)
$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C) = A \cup B \cup C$$

associativa

4)
$$A \cup \emptyset = A$$

Ø è l'elemento neutro

Si dice unione di più insiemi A, B, C, D,... l'insieme X formato dagli elementi appartenenti ad uno almeno di tali insiemi . $X = A \cup B \cup C \cup D$



La parte di piano delimitata dal contorno a tratto pieno

rappresenta $A \cup B$

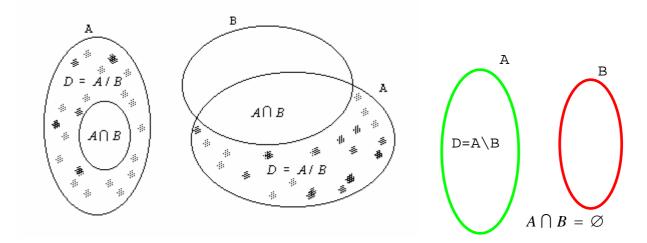
Differenza di due insiemi

Si dice **differenza** di due insiemi A e B (in questo ordine) l'insieme D costituito dagli elementi dell'insieme A che non appartengono all'insieme B . In simboli abbiamo :

$$D = A \setminus B = A - B = \{x : x \in A \land x \notin B\}$$

e si legge << D uguale A meno B >> .

I seguenti **diagrammi di Eulero-Venn** visualizzano la situazione nei vari casi . La differenza è rappresentata dalla parte di piano riempita con lo spruzzo .



$$\forall A \text{ risulta}: A - \emptyset = A , A - A = \emptyset , A - B \neq B - A$$

Se in particolare risulta $A \subset B$ allora l'insieme differenza $D = A \setminus B$ si dice il **complementare** di B rispetto ad A (vedere primo diagramma di Eulero-Venn) e si indica con

$$C_A B = A \setminus B = \{ x : x \in A \land x \notin B \}$$

e si legge: << differenza complementare di B rispetto ad A >>

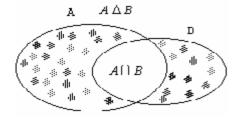
OSSERVAZIONE

Le operazioni di intersezione e di unione corrispondono , volendo fare una analogia con le operazioni aritmetiche , al prodotto ed alla somma .

Si definisce **differenza simmetrica** di due insiemi A e B l'insieme i cui elementi sono quelli non comuni ad A e B . In simboli abbiamo :

$$A\Delta B = \{ x : x \in A \land x \in B \land x \notin A \cap B \} = (A - B) \cup (B - A)$$

e si legge : << differenza simmetrica fra gli insiemi A e B >>



La differenza simmetrica con i **diagrammi di Eulero-Venn**. La parte di piano macchiata rappresenta la differenza simmetrica fra gli insiemi A e B

Insieme delle parti di un insieme

Si definisce **insieme delle parti** di un insieme A e si indica col simbolo P(A) l'insieme che come elementi tutti i possibili sottoinsiemi di A, compresi l'insieme stesso A e l'insieme vuoto \varnothing .

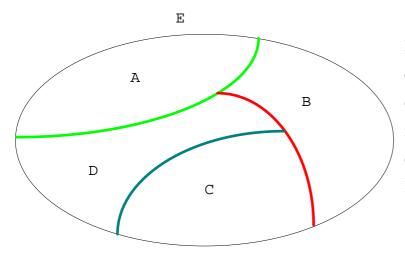
Dato l'insieme $A = \{a,b,c\}$, tutti i suoi possibili sottoinsiemi sono :

$$\emptyset$$
, $\{a\}$, $\{b\}$, $\{c\}$, $\{a,b\}$, $\{a,c\}$, $\{b,c\}$, $\{a,b,c\}$
 $P(A) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a,b\}, \{a,c\}, \{b,c\}, \{a,b,c\}\}\}$

Partizione di un insieme

Dato un insieme E consideriamo i suoi sottoinsiemi A ,B , C , D soddisfacenti alle seguenti condizioni :

- 1) nessuno dei sottoinsiemi è vuoto 2) due sottoinsiemi distinti sono **disgiunti**, cioè la loro intersezione è l'insieme vuoto 3) l'unione di tali sottoinsiemi è l'insieme dato E . In tali condizioni si dice che i sottoinsiemi A , B , C , D costituiscono una **partizione** dell'insieme E .
- L'insieme dei **numeri naturali pari** e quello dei <u>numeri naturali dispari</u> costituiscono una partizione dell'insieme dei numeri naturali .
- L'insieme N dei numeri naturali ammette come sottoinsiemi i multipli del 3 (insieme A) , i multipli del 5 (insieme B) , i multipli del 6 (insieme C) , i numeri primi (insieme D) . Tuttavia questi sottoinsiemi (A , B , C , D) non costituiscono una partizione di N . Infatti , ad esempio , il numero 15 appartiene sia ai multipli di 3 che ai multipli di 5 ($15 \in A$, $15 \in B$) e quindi due sottoinsiemi distinti (A e B) non risultano disgiunti . Vi sono , poi , numeri come il 14 , 16 ed altri che non appartengono a nessuno dei sottoinsiemi di considerati . Questo significa che l'unione dei sottoinsiemi A , B , C , D non à l'insieme N .



I sottoinsiemi A, B, C, D costituiscono una partizione dell'insieme E perché sono insiemi non vuoti a due a due disgiunti e la loro unione è l'insieme E

Coppie ordinate

Siano dati due insiemi A e B non vuoti Col simbolo (a,b) con $a \in A$, $b \in B$ indichiamo una **coppia ordinata** avente come **prima componente** (o *prima coordinata* o <u>ascissa</u>) un elemento $a \in A$ e come **seconda componente** (o *seconda coordinata* o <u>ordinata</u>) un elemento $b \in B$. Non bisogna fare confusione tra la coppia ordinata (a,b) e l'insieme $\{a,b\}$. Nella coppia ordinata (a,b) è essenziale l'ordine in cui vengono considerate le componenti , mentre nell'insieme $\{a,b\}$ l'ordine in cui si considerano gli elementi non ha importanza . Il concetto di **coppia ordinata** può essere meglio precisato stabilendo un opportuno **criterio di uguaglianza** . Per i nostri scopi risulta necessario stabilire che due coppie ordinate (a,b) e (c,d) sono **uguali** se , e solo se , a = c b = d .

In particolare abbiamo (a,b) = (b,a) se, e solo se, $\mathbf{a} = \mathbf{b}$, mentre è $(a,b) \neq (b,a)$ se $a \neq b$. Quindi per gli insiemi risulta sempre $\{a,b\} = \{b,a\}$, per le coppie ordinate $(a,b) \neq (b,a)$ a meno che non sia $\mathbf{a} = \mathbf{b}$.

Prodotto cartesiano

Siano A e B due insiemi non vuoti (distinti o non) . Si chiama **prodotto cartesiano** di A per B e si indica col simbolo $A \times B$ (si legge A cartesiano B oppure a per B) un nuovo insieme che ha per elementi tutte le coppie ordinate che hanno come prima componente un elemento di A e come seconda componente un elemento di B , cioè : $A \times B = \left\{ (a,b) : a \in A \land b \in B \right\}$

$A \times B =$ prodotto cartesiano di A per B

Il prodotto cartesiano di un insieme A per se stesso si indicherà anche col simbolo A^2 . Risulta pertanto: $A \times A = A^2 = \{(a,b) : a \in A \land b \in A\}$

$$A = \{1,3,5\} , B = \{2,4\} , A \times B = \{(1,2),(1,4),(3,2),(3,4),(5,2),(5,4)\}$$
$$B \times A = \{(2,1),(2,3),(2,5),(4,1),(4,3),(4,5)\}$$
$$A \times A = A^2 = \{(1,1),(1,3),(1,5),(3,1),(3,3),(3,5),(5,1),(5,3),(5,5)\}$$

Dagli esempi precedenti si può concludere che il prodotto cartesiano non è commutativo, cioè in generale risulta: $A \times B \neq B \times A$ in quanto di tratta di insiemi i cui elementi sono coppie ordinate. Si può, anzi, dimostrare che se A e B sono insiemi non vuoti, si ha: $A \times B = B \times A \iff A = B$

Si può dimostrare che se l'insieme A contiene \mathbf{m} elementi e l'insieme B contiene \mathbf{n} , allora l'insieme $A \times B$ contiene $m \cdot n$ elementi .

E' particolarmente importante il caso in cui il secondo insieme è uguale al primo $\mathbf{A} = \mathbf{B}$. Allora tra le coppie ordinate di $A \times B = A \times A = A^2$ ve ne sono di quelle costituite dagli stessi elementi, cioè del tipo: $(a_1,a_1),(a_2,a_2),(a_3,a_3),(a_4,a_4),\cdots$

Esse costituiscono un sottoinsieme si $A \times A$ detto **sottoinsieme diagonale** di A^2 . Si conviene inoltre di porre : $A \times \emptyset = \emptyset$, $\emptyset \times A = \emptyset$, $\emptyset \times \emptyset = \emptyset$

Proprietà formali del prodotto cartesiano:

1) proprietà distributiva rispetto all'intersezione:

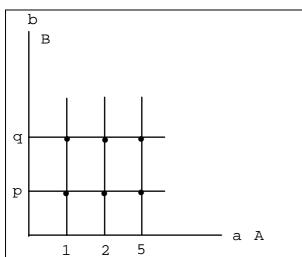
$$A \times (B \cap C) = (A \times B) \cap (A \times C) \quad , \qquad (A \cap B) \times C = (A \times C) \cap (B \times C)$$

2) proprietà distributiva rispetto all'unione

$$A \times (B \cup C) = (A \times B) \cup (A \times C)$$
, $(A \cup B) \times C = (A \times C) \cup (B \times C)$

Rappresentazione reticolare di un prodotto cartesiano

Gli elementi (coppie ordinate) di un prodotto cartesiano possono essere indicati mediante i **nodi** delle maglie di un reticolo. Conviene disegnare due semirette fra loro ortogonali e con l'origine in comune, rappresentando sulla semiretta orizzontale a gli elementi dell'insieme A e sulla semiretta verticale b tutti gli elementi dell'insieme B.



Rappresentazione reticolare del prodotto cartesiano

$$A \times B = \{(1, p), (1, q), (2, p), (2, q), (5, p), (5, q)\}$$

quando $A = \{1, 2, 5\}$ e $B = \{p, q\}$

Le rette condotte per i punti di a che rappresentano gli elementi di A parallele alla semiretta b e le rette condotte per i punti di b che rappresentano gli elementi di B parallele alla semiretta a individuano dei \mathbf{nodi} che rappresentano simbolicamente gli elementi del prodotto cartesiano $A \times B$.

Poiché nel prodotto cartesiano l'ordine è importante , può essere utile convenire di considerare come **primo insieme** A quello rappresentato sulla semiretta a disposta orizzontalmente ed il **secondo insieme** B sulle semiretta b disposta verticalmente.

Il prodotto cartesiano di due insiemi A e B può essere visualizzato anche mediante una tabella rettangolare, detta **tabella a doppia entrata**, nella quale :

- 1) ogni riga è contrassegnata da una sola ascissa
- 2) ogni ascissa contrassegna una sola riga
- 3) ogni colonna è contrassegnata da una sola ordinata
- 4) ogni ordinata contrassegna una sola colonna
- 5) nell'intersezione della riga contrassegnata con $a \in A$ e della colonna contrassegnata con $b \in B$ si colloca la coppia ordinata (a,b).

L'elemento che contrassegna una determinata riga prende il nome di **indirizzo di riga**, l'elemento che contrassegna una determinata colonna prende il nome di **indirizzo di colonna**.

	p	q
1	(1,p)	(1,q)
2	(2,p)	(2,q)
5	(5,p)	(5,q)

Visualizzazione del prodotto cartesiano $A \times B$ mediante una tabella a doppia entrata quando $A = \{1,2,5\}$ e $B = \{p,q\}$

Simbolismo di particolari insiemi numerici

$$\begin{array}{ccc}
\mathbf{N} \subset Q^+ \subset R^+ \\
& & & \\
\mathbf{Z} \subset \mathbf{Q} \subset \mathbf{R} \subset \mathbf{C}
\end{array}$$

Nei tre insieme **Q** , **R** , **C** sono illimitatamente possibili le 4 operazioni razionali (addizione , sottrazione , moltiplicazione , divisione) . Per questa notevole proprietà si dice che ciascuno dei tre insiemi numerici costituisce un **campo numerico** .

I concetti di costante e di variabile

Nello studio di determinati problemi assumono particolare importanza i concetti di **costante** e di variabile. Definiamo **variabile** (numerica) in un dato insieme (numerico) \mathbf{A} una lettera (ad esempio \mathbf{x}) o un qualsiasi altro simbolo atto a rappresentare un elemento (numero) qualsiasi dell'insieme (numerico) \mathbf{A} . Definiamo **costante** (numerica) in un dato insieme (numerico) \mathbf{A} una lettera (ad esempio \mathbf{a}) o qualsiasi altro segno atto a rappresentare un ben determinato elemento (numero) dell'insieme (numerico) \mathbf{A} . Di solito riserviamo alle costanti le prime lettere dell'alfabeto latino (\mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} , \mathbf{d} ,...) ed alle variabili le ultime lettere dell'alfabeto latino (\mathbf{x} , \mathbf{y} , \mathbf{z} , \mathbf{u} , \mathbf{v} ,...) .

In particolare parleremo di variabile intera se $x \in Z$, di variabile razionale se $x \in Q$, di variabile reale se $x \in R$, di variabile complessa se $x \in C$.

Concetto di intervallo

Detti \mathbf{a} e \mathbf{b} due qualsiasi numeri reali con a < b, definiamo **intervallo limitato e chiuso** di estremi \mathbf{a} e \mathbf{b} il seguente insieme numerico :

 $[a,b] = \{x : x \in R \land a \le x \le b\}$ = intervallo limitato e chiuso di estremi a, b

a è detto estremo inferiore (o estremo sinistro) , b estremo superiore (o estremo destro)

, b-a ampiezza dell'intervallo , $\frac{b-a}{2}$ raggio dell'intervallo , $\frac{a+b}{2}$

centro dell' intervallo. Un intervallo limitato e chiuso ha la seguente immagine

geometrica:

Se ${\bf a}$ o ${\bf b}$ oppure entrambi non appartengono all'intervallo , allora questi dicesi **aperto** , in particolare abbiamo :

 $[a,b] = \{x : x \in R \land a < x \le b\}$ = intervallo limitato, chiuso a destra ed aperto a sinistra

a — b

 $]a,b[= \{x: x \in R \land a < x < b\}] = intervallo limitato aperto a — k$

L'**immagine geometrica** di un intervallo limitato è un segmento. Esistono anche **intervalli illimitati** per i quali **a** o **b** o entrambi assumono valore infinito.

 $[a, +\infty[= \{x : x \in R \land x \ge a\}] = \text{intervallo illimitato a destra} \text{ (o illimitato superiormente)}$ e chiuso a sinistra (o di estremo inferiore a)

 $]a,+\infty[=\{x:x\in R \land x>a\}]=$ intervallo illimitato a destra (o illimitato superiormente)

ed aperto a sinistra (o di estremo inferiore a)

 $[-\infty,a] = \{x : x \in R \land x \le a\}$ = intervallo illimitato a sinistra (o illimitato inferiormente)

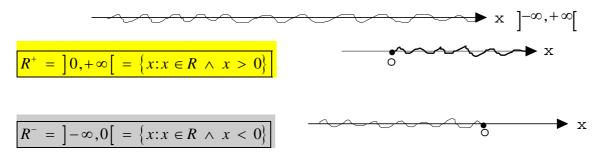
e chiuso a destra (o di estremo superiore a)

$$[-\infty, a[= \{x : x \in R \land x < a\}] =$$
intervallo illimitato a sinistra (o illimitato inferiormente) $=$ e aperto a destra (o di estremo superiore a)

L'immagine geometrica di uno di questi intervalli illimitati è una semiretta .

$$R =]-\infty, +\infty[= \{x : x \in R\}] =$$
intervallo illimitato $-\infty$ $+\infty$

La sua immagine geometrica è l'intera retta



Concetto di intorno

• Si definisce **intorno completo del punto** $x_o \in R$ e si denota col simbolo $I(x_o)$, un qualunque intervallo $a,b = x_o - x_o + x_o +$

$$I(x_o) =]a,b[=]x_o - \delta_1, x_o + \delta_2[$$
 $\forall \delta_1, \delta_2 \in R^+$

Per $\delta_1 > 0$ e $\delta_2 = 0$ otteniamo l'**intorno sinistro**: $I^-(x_o) = [x_o - \delta_1, x_o]$ $\forall \delta_1 \in R^+$

Per $\delta_2 > 0$ e $\delta_1 = 0$ otteniamo l'**intorno destro**: $I^+(x_o) = [x_o, x_o + \delta_2]$ $\forall \delta_2 \in R^+$



Immagine geometrica di un intorno completo

Per $\delta_1=\delta_2=\delta>0$ abbiamo 1 intorno circolare di centro x_o e raggio $\delta\in R^+$, o intorno simmetrico del punto x_o .

$$I(x_o) =]x_o - \delta, x_o + \delta[= \{x : x \in R \land x_o - \delta < x < x_o + \delta\}] \qquad \forall \delta \in R^+$$

L'insieme $I(x_o,\delta)$ è soluzione della inequazione $\left|x-x_o\right|<\delta\in R^+$.

Quest' ultimo è il modo in cui talvolta viene indicato un intorno circolare di x_o .

Se si vuole escludere dall'intorno il punto x_o stesso, si scrive:

$$0 < \left| x - x_o \right| < \delta \in R^+$$



Immagine geometrica di intorno simmetrico

Dicesi intorno di più infinito un qualsiasi intervallo aperto a sinistra ed illimitato superiormente :

$$I(+\infty) =]h, +\infty[= \{x : x \in R \land x > h\} \quad \forall h \in R$$

Dicesi intorno di meno infinito un qualsiasi intervallo aperto a destra ed illimitato inferiormente :

$$I(-\infty) =]-\infty, k[= \{ x : x \in R \land x < k \} \quad \forall k \in R$$

Definiamo intorno di infinito 1' unione dell' intorno di $-\infty$ e dell' intorno di $+\infty$

$$I(\infty) = I(-\infty) \cup I(+\infty) =]-\infty, k[\cup]h, +\infty[$$

Spesso è utile considerare il seguente intorno simmetrico di ∞:

$$I(\infty) = I(-\infty) \cup I(+\infty) = \left] - \infty, -k \left[\cup \right] k, +\infty \right[\qquad \forall \ k \in R^{+}$$

$$I(\infty) = \left\{ x : x \in R \land |x| > k \right\}$$
 $\forall k \in R^+$